**KOLTUK KAPLAMA UYGULAMASI**

**Sınıf : YJS 06**

**İsim : Salih Gökhan GÖLHAN**

**Mezuniyet Yılı : 2018**

**Proje Açıklaması :**

Bu uygulama mobilyacılar için tasarlanmış olup mobilyacılara gelen müşterilerin almak istediği ürün hakkında hızla karar vermesini ve mobilyacının bu sayede hızlı satış yapmasını sağlamak amacıyla yazılmıştır. Müşteri tarafından seçilen ürünün 3 boyutlu görselinin mobilyacıların elinde bulunan müşterinin istediği kumaş görseliyle kaplanmasını sağlayan bir uygulamadır.Uygulama (\*.stl, \*.obj, \*.dae) uzantılı dosyaları desteklemektedir.

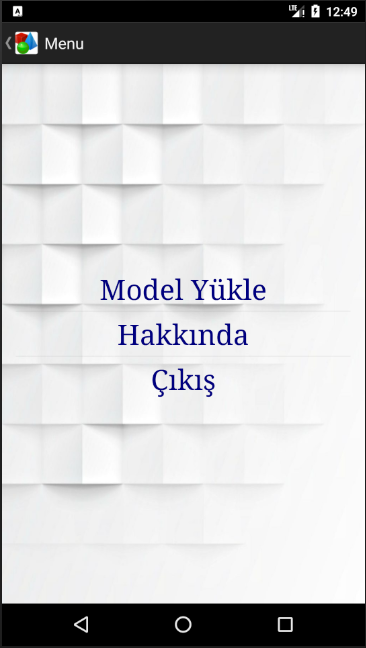
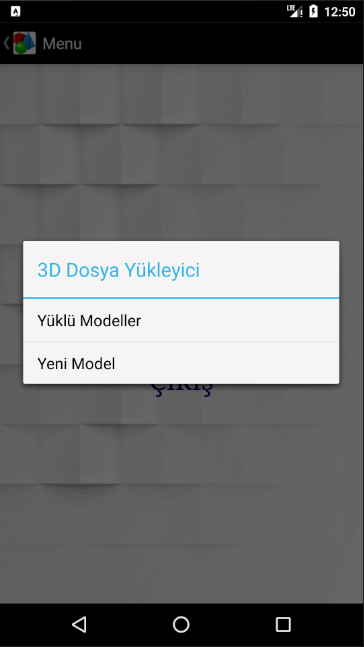
**Github :** https://github.com/cyranoxxx/3DProject

**Temel Fonksiyonlar :**

1. 3 boyutlu yeni model yükleme
2. Yüklü olan 3 boyutlu modeli çağırma
3. Yüklenen 3 boyutlu ürünü istenilen bir görsel ile giydirme

**Uygulama Mimarisi ve Genel Yapısı:**

1. MVC Yazılım Deseni
2. Opengl
3. Andresoviedo 3D Model Engine
4. Progress Dialog
5. Async Task
6. Intent Yapısı

 ****

